



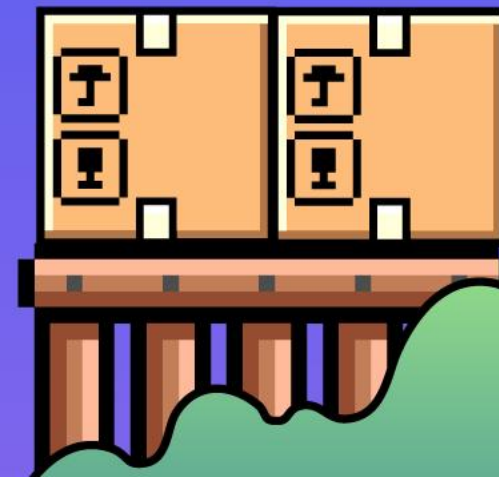
 TeamViewer

POWER UP

YOUR WAREHOUSE GAME

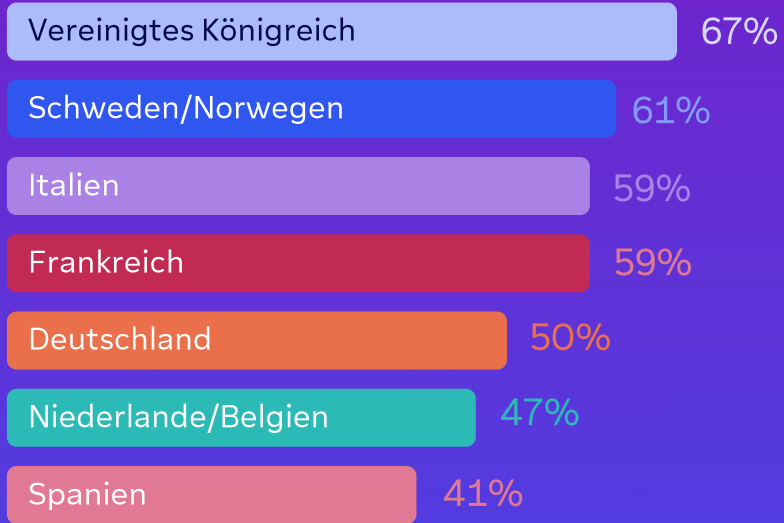
In drei Leveln zu zukunftssicheren
Intralogistikprozessen

Carsten Funke, Director Global Frontline Sales



Status Quo im Warenlager

Optimierungspotenziale pro Land

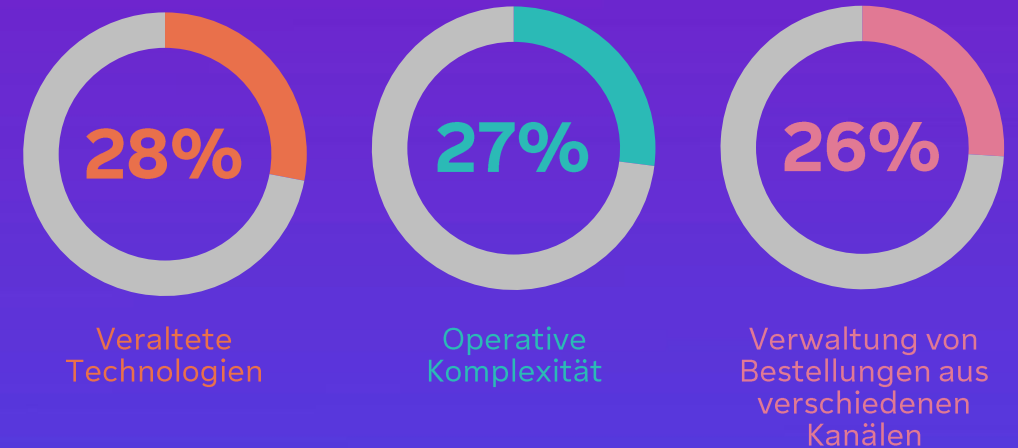


57% wissen nicht, wo sie anfangen sollen ihr Warehouse zu automatisieren.

74% der Entscheider sind davon überzeugt, dass Objekterkennung viel Zeit spart und Fehlerquoten maßgeblich reduzieren kann.

60% planen AI, 64% AR und 63% vorausschauende Analytik in den nächsten 5 Jahren zu implementieren.

Operative Herausforderungen



Bindung von Mitarbeitenden pro Branche

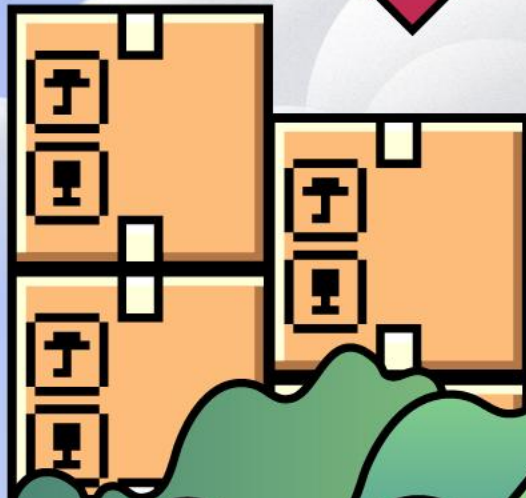




SCORE



LEVEL 1



Wie steht es um Ihr Warehouse Game?



Gehen Sie mit der Zeit?

Wie viele Kommissioniermethoden nutzen Sie?
Chaos aus parallelen Methoden und Systemen?



Erfahrung für Werker:innen

Wie intuitiv, ergonomisch, einfach und ablenkungsfrei sind Ihre Systeme?



Datensichtbarkeit

Haben Ihre Mitarbeitenden jederzeit alles im Blick?



Herausforderungen

Was bremst Sie aktuell am meisten aus?

Wir setzen dort an, wo Sie gerade stehen.

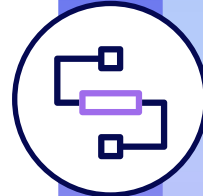
- Lösungen für **JEDES** Unternehmen
- Tools für den Weg zu operativer Exzellenz



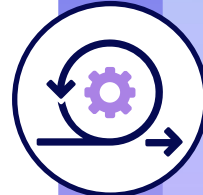
OPERATIONAL EXCELLENCE



AUGMENTED WORK



STANDARD WORK



INSTRUMENTED WORK



PAPER-BASED WORK

Game Changer: All-in one Plattform

01

Service und Wartung

- AR-Dokumentation
- Training für Service-Abläufe
- Diagnose und Fehlerbehebung
- Wartung, Reparatur und Überholung
- KI-gestützte Anrufzusammenfassungen

02

Fernsupport

- Sprach- und Videoanrufe
- See-what-I-see-Technologie
- Fachwissen überall und jederzeit verfügbar



03

Intralogistik

- Eingangslogistik
- Zyklische Bestandsaufnahme
- Manuelle Kommissionierung
- Lieferung an die Fertigungslinie

04

Fertigung

- Training am Arbeitsplatz
- Montageanleitungen
- Qualitätssicherung
- Bestätigung von MES/MOM

Zentrale leistungsstarke Plattform



Orchestrierung von Daten und vorhandenen Prozessen



Nahtlose Integration von bestehenden IT-Systemen



Flexibel skalierbar und resilient



SCORE

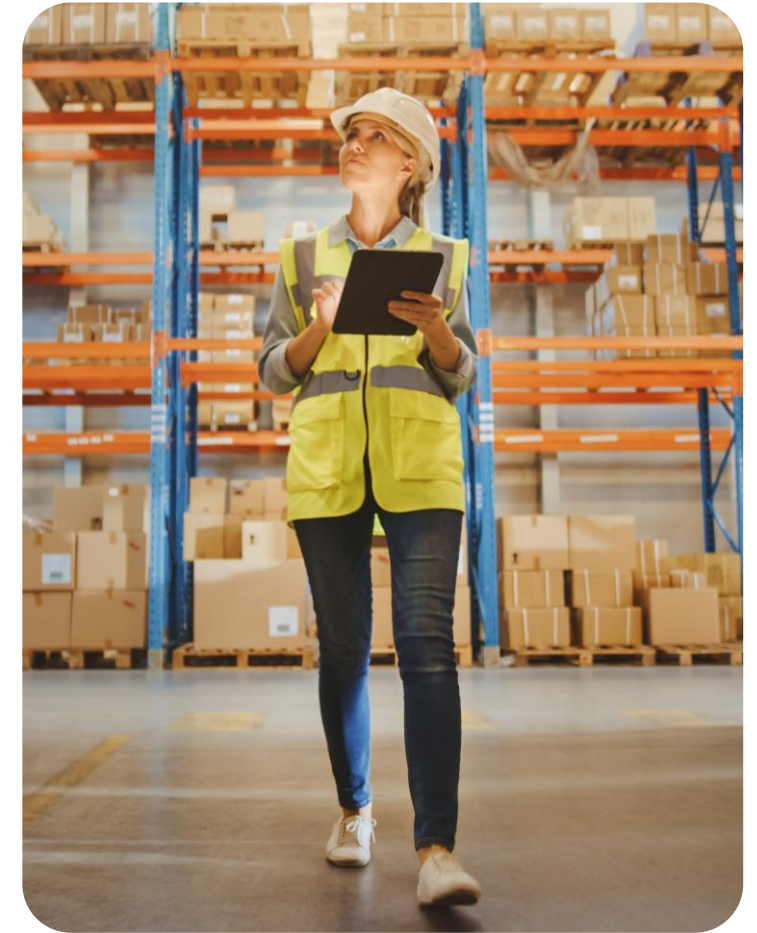
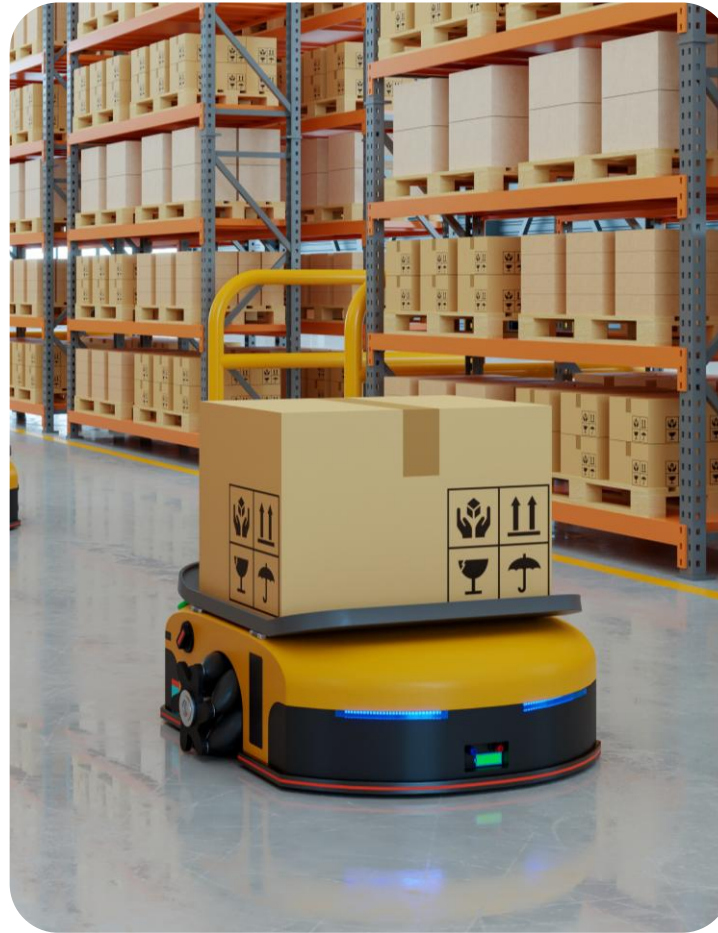


LEVEL 2



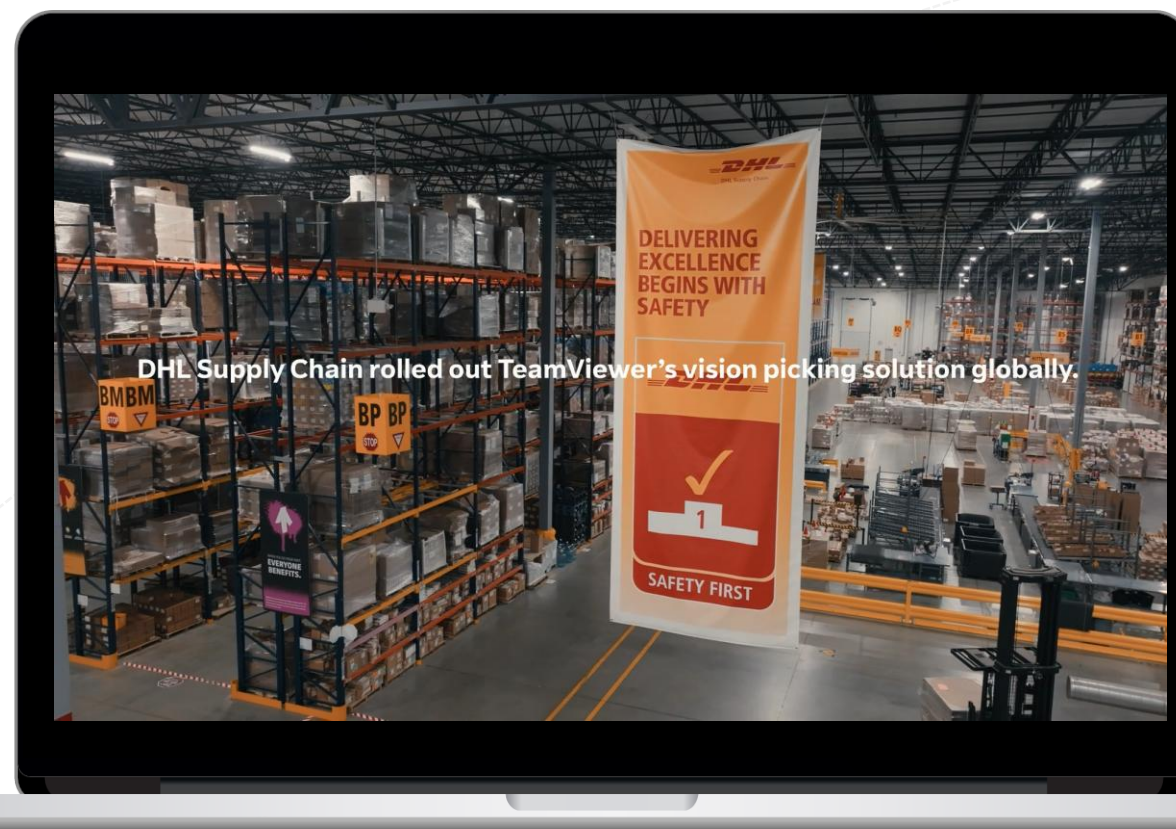
GAME OVER

Mensch im Warehouse?



*I mean, it's like
playing a video
game. Anybody
can do it.*

Courtney Arnold
Operations Manager, DHL





Für Menschen entwickelte Software



Einfacher
Wissenstransfer



Kontextbezogene und
visuelle Informationen



Weniger Fehler &
höhere Qualität



Vollständig vernetzte
und flexible Belegschaft



Verbesserte Ergonomie
und zufriedenere
Mitarbeitende



Freihändiges Arbeiten
mit Datenbrillen





Pick-by-Vision vereint gängige Technologien

Vision Picking

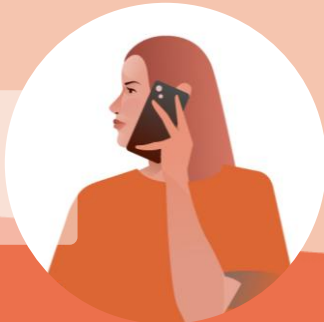
Visuelle Anleitung

wie Pick-by-Light



Fernsupport

wie ein persönliches Gespräch



Performance

wie mit keiner anderen Methode



Bestätigung per Scan

wie mit tragbaren Handscannern



Spracherkennung

wie sprachliche Interaktion





SCORE



LEVEL 3





Daten als Schlüssel zur intelligenten Lagerlogistik





YOU WIN!

